

Directives d'évaluation des prestations

Numéro de module	426
Titre du module	Développer un logiciel avec des méthodes agiles.
Titre	DEP Module 426 - 2 Eléments - Examen écrit individuel, Traitement d'un projet

Description générale	Il y a deux éléments : 1. Travail écrit composé de questions ouvertes et/ou étude de cas sur les méthodes de projet agile. 2. Travail sur un projet en groupe (min. 5 personnes) en utilisant une méthode agile durant toute la durée du module. Minimum 2 sprints devront être exécuté avec toutes les étapes du développement agile.
-----------------------------	--

Nombre d'éléments	2
Numéro de l'élément	1

Description	Travail écrit composé de questions ouvertes et/ou étude de cas sur les méthodes de projet agile
--------------------	---

Objectifs opérationnels

- 1 Mettre à disposition les documents du projet et les codes sources du programme dans un système de gestion des versions.
- 2 Refléter les résultats et le déroulement du travail lors d'un cycle de révision, en déduire les conclusions pour la suite du déroulement.
- 3 Formuler de manière compréhensive le code source programme selon les conventions.
- 4 Mettre en œuvre une fonctionnalité donnée, dans le cadre d'un projet logiciel, avec une méthode agile.

Forme de l'épreuve	Examen écrit individuel
---------------------------	--------------------------------

Pondération en %	40
Durée en leçons.	1
Période pour l'élément	60%

Critères d'évaluation.	Précision et exactitude des réponses fournies (~80%) D'autres critères plus fins peuvent être retenus par les responsables de la formation professionnelle (~20%)
------------------------	--

Moyens d'aide	Aucun
---------------	-------

Relation à la pratique	Elément évalués tirées de cas pratique concrets. Mise en place d'une situation afin de résoudre les éléments.
------------------------	---

Nombre d'éléments	2
Numéro de l'élément	2

Description	Travail sur un projet en groupe (min. 5 personnes) en utilisant une méthode agile durant toute la durée du module. Minimum 2 sprints devront être exécuté avec toutes les étapes du développement agile.
-------------	--

Objectifs opérationnels

- 1 Formuler de manière compréhensive le code source programme selon les conventions.
- 2 Mettre à disposition les documents du projet et les codes sources du programme dans un système de gestion des versions.
- 3 Refléter les résultats et le déroulement du travail lors d'un cycle de révision, en déduire les conclusions pour la suite du déroulement.
- 4 Mettre en œuvre, de manière ciblée, des échantillons de développement existants et/ou des composants logiciels testés pour résoudre le problème.
- 5 Réaliser et tester par étapes les fonctionnalités à l'aide de pratiques agiles dans les cycles de révision prescrits, et présenter en résumé la version logicielle.
- 6 Mettre en œuvre une fonctionnalité donnée, dans le cadre d'un projet logiciel, avec une méthode agile.

Forme de l'épreuve	Traitement d'un projet
--------------------	------------------------

Pondération en %	60
Durée en leçons.	39
Période pour l'élément	90%



ICT Berufsbildung
Formation professionnelle
Formazione professionale

Critères d'évaluation.	Travail d'équipe (participation, comportement, respect) : 20% Respect des étapes du développement agile (min 2 sprints, backlog, user stories, stand-up meeting, demo, retrospective) : 40% Travail effectué (avancement du projet, documentation mise à jour, etc): 40%
Moyens d'aide	Tous (support de cours, Internet, ...)
Relation à la pratique	Gérer et réaliser un projet en équipe à la demande d'un client