

Directives d'évaluation des prestations

Numéro de module

426

Titre du module

Développer un logiciel avec des méthodes agiles.

Titre

**DEP Module 426 - 2 Eléments - Examen écrit individuel,
 Traitement d'un projet**

Description générale

Il y a deux éléments : 1. Travail écrit composé de questions ouvertes et/ou étude de cas sur les méthodes de projet agile. 2. Travail sur un projet en groupe (min. 5 personnes) en utilisant une méthode agile durant toute la durée du module. Minimum 2 sprints devront être exécuté avec toutes les étapes du développement agile.

Nombre d'éléments

2

Numéro de l'élément

1

Description

Travail écrit composé de questions ouvertes et/ou étude de cas sur les méthodes de projet agile

Objectifs opérationnels

- 1 Mettre à disposition les documents du projet et les codes sources du programme dans un système de gestion des versions.
 - 2 Refléter les résultats et le déroulement du travail lors d'un cycle de révision, en déduire les conclusions pour la suite du déroulement.
 - 3 Formuler de manière compréhensive le code source programme selon les conventions.
 - 4 Mettre en œuvre une fonctionnalité donnée, dans le cadre d'un projet logiciel, avec une méthode agile.
-

Forme de l'épreuve

Examen écrit individuel

Pondération en %

40

Durée en leçons.

1

Période pour l'élément

60%

Critères d'évaluation. Précision et exactitude des réponses fournies (~80%)
 D'autres critères plus fins peuvent être retenus par les responsables de la formation professionnelle (~20%)

Moyens d'aide Aucun

Relation à la pratique Elément évalués tirées de cas pratique concrets. Mise en place d'une situation afin de résoudre les éléments.

Nombre d'éléments 2
 Numéro de l'élément 2

Description Travail sur un projet en groupe (min. 5 personnes) en utilisant une méthode agile durant toute la durée du module. Minimum 2 sprints devront être exécuté avec toutes les étapes du développement agile.

Objectifs opérationnels

- 1 Formuler de manière compréhensive le code source programme selon les conventions.
 - 2 Mettre à disposition les documents du projet et les codes sources du programme dans un système de gestion des versions.
 - 3 Refléter les résultats et le déroulement du travail lors d'un cycle de révision, en déduire les conclusions pour la suite du déroulement.
 - 4 Mettre en œuvre, de manière ciblée, des échantillons de développement existants et/ou des composants logiciels testés pour résoudre le problème.
 - 5 Réaliser et tester par étapes les fonctionnalités à l'aide de pratiques agiles dans les cycles de révision prescrits, et présenter en résumé la version logicielle.
 - 6 Mettre en œuvre une fonctionnalité donnée, dans le cadre d'un projet logiciel, avec une méthode agile.
-

Forme de l'épreuve Traitement d'un projet

Pondération en % 60
 Durée en leçons. 39
 Période pour l'élément 90%

Critères d'évaluation.	Travail d'équipe (participation, comportement, respect) : 20% Respect des étapes du développement agile (min 2 sprints, backlog, user stories, stand-up meeting, demo, retrospective) : 40% Travail effectué (avancement du projet, documentation mise à jour, etc): 40%
------------------------	--

Moyens d'aide Tous (support de cours, Internet, ...)

Relation à la pratique Gérer et réaliser un projet en équipe à la demande d'un client
